

(Read now) Skulduggery Pleasant 7 - Duell der Dimensionen

## Skulduggery Pleasant 7 - Duell der Dimensionen

Von Derek Landy

ePub | \*DOC | audiobook | ebooks | Download PDF



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #8408 in eBooksVerffentlicht am: 2015-05-01Erscheinungsdatum: 2015-05-01File Name: B00QJ3J7WO | File size: 25.Mb

**Von Derek Landy : Skulduggery Pleasant 7 - Duell der Dimensionen** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Skulduggery Pleasant 7 - Duell der Dimensionen:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Wie immer alles top.Von AJDer nchste Band, der sprichwrtlich aufgefressen wird von unserem 13-jhriigen. Und wenn die Kids lesen, sind doch alle Eltern glicklich....0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Nicht so berzeugendVon MeggieEine neue Gefahr bedroht das beschauliche Irland und letztendlich die gesamte Welt. Viele

Sterbliche fangen an, magische Fähigkeiten zu entwickeln. Die meisten Fähigkeiten sind harmlos, doch einigen Jugendlichen steigt die Macht zu Kopf und sie gefährden das Leben anderer. Walkre Unruh und Skulduggery Pleasant finden heraus, wer hinter dem Ganzen steckt. Ein Zauberer, der - wie auch Walkre - seinen wahren Namen kennt. Er hat die wahnwitzige Idee, alle Sterbliche zu Zauberern zu machen... ohne Rücksicht auf Verluste. Doch Walkre - die auch noch zufällig zwischen den Dimensionen wechselt - merkt, dass diese neu angestrebte Welt dem Untergang geweiht ist. Nun hat es Derek Landy geschafft. Der siebte Band konnte mich nicht recht überzeugen. Es war wirr, es war zu viel Handlung, es war einfach "too much". So wirklich zur Handlung hat das Buch erst auf den letzten vier Seiten beigetragen und ich hatte mehrmals beim Lesen das Gefühl, dass es sich hierbei um einen Lückenfüller handelt. Gerade so, als würde dem Autor zur Zeit nichts einfallen, aber Hauptsache mal ein Buch geschrieben. Es lag nicht am Schreibstil, der war gewohnt sarkastisch, gewohnt gut und gewohnt mein Ding. Nur die Story an sich konnte mich nicht richtig packen. Walkre ist zu Anfang sehr gelangweilt, muss sie sich doch um Sterbliche kümmern, die urplötzlich magische Fähigkeiten entwickelt haben. Hier kümmert sie sich zum Beispiel um Jerry, der glaubt, er sei ein Schmetterling. Er kann tatsächlich fliegen, doch will ihm nicht in den Kopf, dass er Magie in sich trägt und so fliegt er eben einfach in der Gegend herum. Das Risiko, dass er gesehen wird, ist natürlich sehr groß und so kommt Walkre zum Einsatz und muss ihn auf den Boden der Tatsachen zurückbringen. Nur bld, dass Jerry dies nicht kapiert. Walkre wünscht sich mehr Aufregung und bekommt diese auch prompt. Ab dann wird es rasant. Das Buch strotzt vor Handlung, es gibt kaum Ruhepausen. Viele Personen kommen zum Einsatz. Es gibt mehrere Handlungsstränge. Erst Walkre und Skulduggery, die sich den nun Magie-besessenen Personen annehmen müssen, dann geht es um vier Jugendliche, die mit ihrer neu gewonnenen Magie Unheil anrichten. Das Sanktuarium wird von Gromeistern bewacht und dann gibt es da noch die Dimensionen-Wechselei von Walkre und ein böser Zauberer mischt auch noch mit. Zum Schluss luft zwar alles zusammen, doch hatte ich das Gefühl, dass es alles nicht so richtig durchdacht war. Es gab einige Ungereimtheiten, der Lesefluss wurde manchmal durch sprunghafte Dialoge gestört. Die Szenen wechselten sehr häufig und es gab Momente, da wusste ich nicht, wo ich mich befand und wer gerade mit wem ein Gespräch führte. Zwischendrin gab es kurze Einblendungen vom Zombie-Knig und Tanith. Doch hilfreich waren diese auch nicht. Im Gegenteil, es haben sich nur noch mehr Fragen aufgetan, die es nun schnellstmöglich zu klären gilt. Ich hoffe, dass dies im nächsten Band nun auch tatsächlich der Fall ist. Am Ende gab es jedoch eine kleine Überraschung, die unheimlich Lust auf den nächsten Band macht. Zwei Bände liegen noch vor mir und ich wünsche mir, dass Band 7 einfach nur ein kleiner Ausrutscher war und es in den nächsten Teilen wieder so spannend und interessant wird, wie in den sechs Teilen zuvor. Fazit: Diesmal nicht so überzeugend. 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Die einzigen Bücher, bei denen ich selbst in der Bahn laut lachen muss. Von JG (Ich schreibe die selbe Bewertung für alle Teile, weil meine Meinung zu allen gleich ist.) Lange Zeit konnte ich die Frage, wer mein Lieblingsautor ist, einfach mit "Markus Heitz" beantworten, aber diese Reihe macht die Wahl schwerer. Auch wenn Derek Landy nicht so viele verschiedene Reihen aufgebaut hat wie Heitz, muss ich die beiden auf eine Stufe stellen, weil die Reihe um den Skelett-Detektiv so unfassbar gut ist. Müsste ich eine Buchreihe für den Rest meines Lebens lesen - diese wäre es. Unglaublich lustig dank genialen Dialogen, unfassbar spannend, extrem sympathische Charaktere, eine großartige Welt mit einem phantastischen Magiesystem und eine der besten Stories, die ich je gelesen habe.

Kurzbeschreibung Warum haben ganz normale Sterbliche plötzlich magische Fähigkeiten? Die wenigsten können damit umgehen. Wie zum Beispiel Jerry, der sich für einen Schmetterling hält. Ausgerechnet Walkre muss ihn ständig aus der Luft holen und das nervt. Schließlich wurde sie zur Weltenretterin ausgebildet und nicht zum Babysitter für durchgeknallte Sterbliche. Aber einige dieser Neu-Magier entwickeln so starke Kräfte, dass sie eine blutige Spur der Verwüstung durch das ganze Land ziehen. Nur ein sehr mächtiger Zauberer kann ihnen diese unglaubliche Macht gegeben haben. Einer, der seinen wahren Namen kennt. So wie Walkre selbst. Und er muss unbedingt gestoppt werden! Spiegel-Bestseller-Autor Derek Landy mit einem weiteren actiongeladenen Fantasy-Abenteuer über den coolen Skelett-Detektiv Skulduggery Pleasant. Spa und Spannung garantiert. Mehr Infos rund ums Buch unter: [www.skulduggery-pleasant.de](http://www.skulduggery-pleasant.de) Kurzbeschreibung Warum haben ganz normale Sterbliche plötzlich magische Fähigkeiten? Die wenigsten können damit umgehen. Wie zum Beispiel Jerry, der sich für einen Schmetterling hält. Ausgerechnet Walkre muss ihn ständig aus der Luft holen und das nervt. Schließlich wurde sie zur Weltenretterin ausgebildet und nicht zum Babysitter für durchgeknallte Sterbliche. Aber einige dieser Neu-Magier entwickeln so starke Kräfte, dass sie eine blutige Spur der Verwüstung durch das ganze Land ziehen. Nur ein sehr mächtiger Zauberer kann ihnen diese unglaubliche Macht gegeben haben. Einer, der seinen wahren Namen kennt. So wie Walkre selbst. Und er muss unbedingt gestoppt werden! Spiegel-Bestseller-Autor Derek Landy mit einem weiteren actiongeladenen Fantasy-Abenteuer über den coolen Skelett-Detektiv Skulduggery Pleasant. Spa und Spannung garantiert. Mehr Infos rund ums Buch unter: [www.skulduggery-pleasant.de](http://www.skulduggery-pleasant.de) über den Autor und weitere Mitwirkende Derek Landy ist viel zu bescheiden, um über Preise oder Auszeichnungen zu sprechen, die er für seine Bücher erhalten hat. Beispielsweise würde er niemals die Tatsache erwähnen, dass sein erstes Buch, Der Gentleman mit der Feuerhand, den Red House Childrens Book Award

gewonnen hat oder etwa, dass sein zweites Buch, Das Grotteskerium kehrt zurck, mit dem Irischen Buchpreis fr das Kinderbuch des Jahres ausgezeichnet wurde oder gar, dass sein drittes Werk, Die Diablerie bittet zum Sterben, das Lieblingsbuch seiner Mutter ist. Er lebt in Irland zusammen mit einer Vielzahl an Katzen, einem Schferhund und zwei betagten Staffordshire Bull Terriern, die nur deshalb auf seinen Kchenfuboden pinkeln, weil es ihnen Spa macht. Hier geht es zum englischsprachigen Blog von Derek Landy