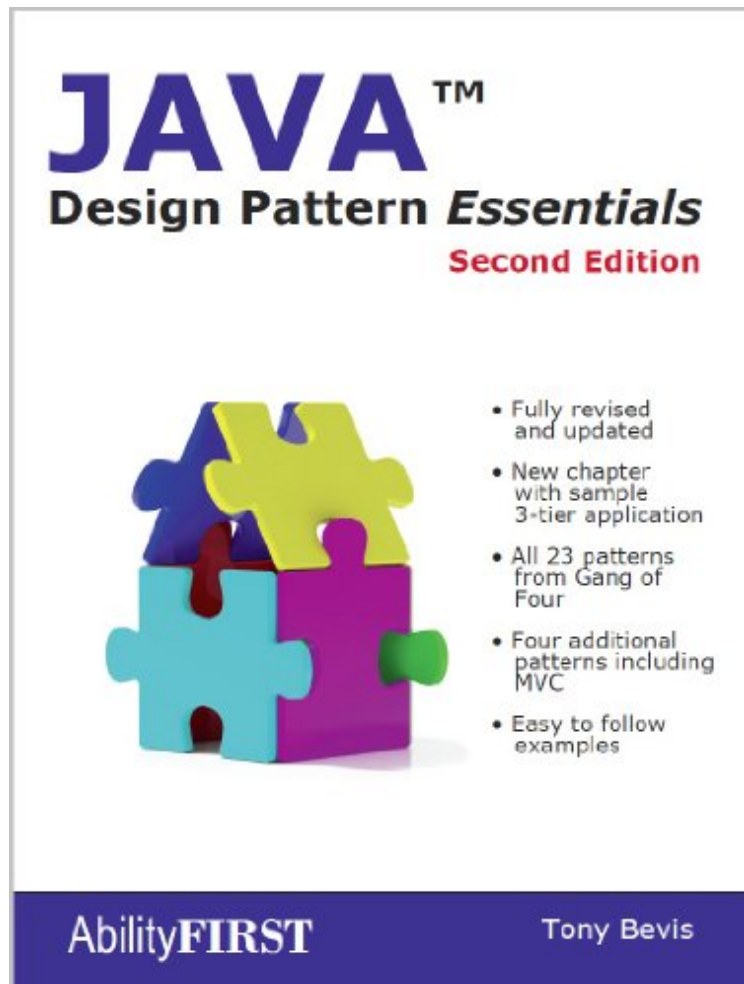


Java Design Pattern Essentials (English Edition)

Von Tony Bevis

audiobook / *ebooks / Download PDF / ePub / DOC



 Download

 Read Online

Produktinformation -Verkaufsrank: #228071 in eBooksVerffentlicht am: 2012-11-01Erscheinungsdatum: 2012-11-01File Name: B00A9HSR2M | File size: 49.Mb

Von Tony Bevis : Java Design Pattern Essentials (English Edition) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Java Design Pattern Essentials (English Edition):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen3 von 3 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Unklare BeispieleVon AlexHabe das Buch mit der Erwartung gekauft gute Beispiele fr die Patterns zu finden. Aber es gibt definitiv mehr und bessere Beispiele auf Wikipedia. Habe nur einen Viertel von dem Buch gelesen. Es wird teilweise nicht klar, was genau nun das Pattern ist und wie die Implementierung ohne das Pattern aussehen wrde.4 von 6 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Bestes Entwurfsmuster BuchVon FcBayernGrafBeckerDieses Buch macht einfach nur schtig! Mit kleinen berschaubaren Beispielen bringt einem Tony Bevis,1. Abstract Factory2. Builder3. Factory Method4. Prototype5. Singleton6. Adapter7. Bridge8. Composite9. Decorator10. Facade11. Flyweight12. Proxy13. Chain of Responsibility14. Command15. Interpreter16. Iterator17. Mediator18. Memento19. Observer20. State21. Strategy22. Template Method23. Visitor24. Null Object25. Simple Factory26. Model View

Controllern so nahe, da man sich absolut nicht mehr vorstellen kann jemals OOP Software ohne diese Muster entwickelt zu haben. Ich habe schon viele mittelmäßige bis gute Pattern Bücher wie GoF 1995, Applied Java Patterns, Design Patterns in Java, Software Architecture Design Patterns in Java und Patterns kompakt gelesen. Aber diesem Buch kann mit weitem Abstand kein einziges nur ansatzweise das Wasser reichen. Wer dieses Buch liest wird garantiert Patterns lieben/lieben und völlig natürlich und einfach die reale Welt in perfekte OOP Software abstrahieren. 2 von 3 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Hilt, was der Titel verspricht Von Sascha Kraatz Eine gute, kompakte und anschauliche Einführung in die Design Patterns der Gang of Four. Alle Pattern werden an einem konkreten Beispiel erklärt, am Ende des Buches gibt es noch eine komprimierte Zusammenfassung zum Nachschlagen.

Kurzbeschreibung Once you've learned the fundamentals of Java, understanding Design Patterns is essential for writing clear, concise and effective code. This book gives you a step-by-step guide to object-oriented development, using tried and trusted techniques. The examples have been kept simple, enabling you to concentrate on understanding the concepts and application of each pattern. All examples have been designed around a common theme, making it easier to see how they relate to each other and how you can adapt them to your applications. While the book assumes a basic knowledge of Java you don't need to be a guru. This book is perfect for the programmer wishing to take their skills to the next level, and feel confident about using Java in real applications. Coverage includes all 23 of the patterns from the Gang of Four work, additional patterns including Model-View-Controller, and simple UML diagrams.

Kurzbeschreibung Once you've learned the fundamentals of Java, understanding Design Patterns is essential for writing clear, concise and effective code. This book gives you a step-by-step guide to object-oriented development, using tried and trusted techniques. The examples have been kept simple, enabling you to concentrate on understanding the concepts and application of each pattern. All examples have been designed around a common theme, making it easier to see how they relate to each other and how you can adapt them to your applications. While the book assumes a basic knowledge of Java you don't need to be a guru. This book is perfect for the programmer wishing to take their skills to the next level, and feel confident about using Java in real applications. Coverage includes all 23 of the patterns from the Gang of Four work, additional patterns including Model-View-Controller, and simple UML diagrams.